

キャラクター名
春日 檻神(カスガ オリガミ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
	エグザイル					
オプション			年齢	17	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	36	%
出自	疎まれた子	経験	絶望	邂逅	世界を築く	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	111
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	1		0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4	4	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r+2	17	0		この武器を装備している間、他の武器は装備出来ない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ニーベルングの指輪	
濃縮体	
春日一族	
思い出の一品	
制服	
携帯電話	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス:亜純血	P	N		
Dロイス:遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
雷鳴の申し子	1	5	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力+あなたの[最大HP-現在HP]する。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時にあなたはHPが0となる。1シナリオLV回								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	射撃	80↑	
効果: 組み合わせた攻撃に対してガード不可、カバーリング時ガード不可、装甲無視、1シナリオLV回								
ウルトラボンバー	1	4	メジャー	至近	範囲	射撃	-	
効果: 攻撃力+(Lv*5)+5の射撃攻撃を行う。この攻撃には対象はリアクションを行えない。このエフェクトを使用したメインプロセスの終了時にあなたのHPは0になる。自身対象不可、1シーン1回								
異形の祭典	2	3	メジャー	-	LV+1体	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた攻撃の対象を[Lv+1]体に変更する。1シーン1回								
ロケットピア	1	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: そのラウンドの間あなたの【行動値】は0となり、そのラウンドで行う最初の移動ではシーン内の任意の場所に移動出来る。エンゲージ影響無効、封鎖無効、1シナリオLV回								
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガード値を+(LV)Dする。								
異形の刻印	8	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: 最大HP+[LV*5]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+3。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: カバーリング。1メインプロセス1回								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: 重圧を受けていても使用可能。パッドステータスを受けた直後に使用し暴走以外のパッドステータスを1つ回復する。								
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: 崩れずの群れのカバーリングの射程を10mにする。1シナリオLV回								
守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動成功	-	
効果: 誰が行う攻撃の直前に使用し、その攻撃の対象を「対象:単体」にしあなた一人に変更する。カバーリング不可、1シナリオ1回								
セキュリティカット	1							
効果:								
電子使い	1							
効果:								

生まれながらオーヴァードで、元は春日一族の遠縁である信心深い一般家庭の子供として生れ、幼い頃は両親から悪魔の子と恐れられていた。色んな虐待、説教、教育を受けるもその理由が“愛する娘から悪魔を追い払う為”であると分かっていたので我慢してきて、春日一族を嗅ぎ回っていたジャームに発見され家庭ごと襲撃された結果、両親は殺され自分自身も死ぬ事になる直前、家に残されていた遺産と契約を交わしジャームを殺害する。“家族を全て失う”虐待から開放され自由になる”と言う二つの感情の乖離で“極めて深い絶望を経験した者のみ、極めて深い希望を感じる事が出来る”と合理化する事で理性を保ち、事態の後FHに拾われ春日一族の下に入る。能力は亜純血のオーヴァードに力が弱い方のシンドロームを遺産の力で強化され、双純血と呼ばれる程の高いポテンシャルを所有しており、“絶望を得てからでなくては味わえない希望”と言う彼女の志を表現した、敵の攻撃を受けきり反逆の一撃を与える戦法を取っている。性格は親を殺したジャームへと似て行く自分への嫌悪、ジャームになるオーヴァードそのものへの憎悪、もっと深い絶望を求める欲望が合わさり、かなり狂的なものとして出来ているが、自らの行動の結果が世界に希望を与えなきゃならないと信じているので基本的に特定の時や者以外には全て親切である。普段はクールに見えて明るいわの子で、少し自分喋りが多い。親の宗教からの教育で学んだ劇的な仕草や口癖を良く使っている。戦闘時は傲慢にして篤信。歓喜して敵の攻撃を受け止め、涙を流して勝利を迎える。必要だと思えば味方も遠慮なく巻き込むので単独で動く事が多い。欲望は“世界に最も深い絶望を許す事で、最も深い希望を与え、絶望が必要ない世界を築く事”。その根源は善であるが前提条件的に大抵の者に理解されない。

