

キャラクター名

プレイヤー名

ドルドーニ・アレッサンドロ・デル・ソカッチョ

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	没落
出自 (効果)	前科者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	8	12	8	12	8	
ボーナス	2	3	2	4	2	4	2	
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0	
他修正				1				
能力値	2	4	3	7	3	5	2	

HP	32
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	学術書								
能力値			4	0	3	0	5	6	7
スキル	ディメンション、マジョリカイト、エリザベト・アーク・オブ・グランド、グランド・エリート、エリザベト			11					
その他									
総計(右)			4	11	3	3	5	6	7
総計(左)			4	11					
総計(両)			4	11					
ダイス数			5 d	3 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ポーションホルダー	
トラップ解除	4			4	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	7			7	+ 2 d		
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d		
魔術判定	7			7	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	8	所持金：	170	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：魔術判定に+1D								
エアリアルセイバー	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：風属性魔術攻撃の攻撃力を[SL×4]								
マードースキル	1		パッシブ		自身	自動成功		
効果：クリティカル時のダイス増加に加えて[（SL+1）D]増加する								
ミラーアタック	1	F3	判定の直後					
効果：判定ダイスのうち1個の出目を6に変更する								
ブラッディフィート	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定に+1D								
エアリアルスラッシュ	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：魔術判定に+1D、[2D+5]の<風>風属性ダメージ。クリティカル：ダイスロール増加								
オプティマイズ	1		パッシブ			自動成功		
効果：エアリアルスラッシュを選択。コストを-2								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果：精神に+3								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果：攻撃のダメージ+2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ニーニョとの再戦を夢見て日々の鍛錬を行っていた吾輩であったがある日、苦みを含んだ不思議な香りに包まれた。あの香りは例えるならば...チョコレート・アマゴのようなものだろうか。
まあそこについては重要ではなかろう。最も不思議なことといえばその香りに気づいた後には全く知らぬ場所にいたからだ。
虚圏に居た吾輩を未知の場所へと飛ばす能力？一体どのような相手なのだ...

とはいえまずは現状の整理である。
気になった点は3点。
1つ、吾輩の能力が大幅に弱体化していること。どうやら霊子構造からして虚圏とは異なるようだ。敵が現れた際の対応を十分に考えねばなるまい。
2つ、体に種子のようなものがあること。吾輩の銅皮をこும்簡単に...いや、霊子構造が変化したことにより銅皮も弱体化したと見るべきか。虚閃や帰刃状態も弱体化している可能性が高いとみていいだろう
そして3つ目、吾輩を包囲する謎の集団だ。今の戦闘能力でどこまでやれるか試してみよう！

....想像していた以上に弱体化が大きかったようだ。吾輩も慢心していたということか
だが帰刃を出す前に拘束されたのは幸いだったな。これならば拘束を解除し撤退することも容易だ

なんとか撤退することはできたが未知の場所、弱体化した己、知識もなし。
前途多難であるが進むしかあるまい
ニーニョ....君との再会はまだしばらく先になってしまいそうだな...