

キャラクター名

如月 ミヤ（きさらぎ みや）

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	12歳
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	50

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	1	2

人口冬眠	カプセルの中であなたは眠った、はず。病の治療できる日、あるいは世界の平和の時まで。誰かに病氣は治って、戦争もなくなっているけれど……。こんな体にしてくれないで、いつ帰るんだというのだろう。
性別反転	なぜかあなたの中に、今とは違う性別になった記憶がある。これは服装だけなのだろうか、体までそうだったのだろうか。今の肉体は、記憶の持ち主とどこまで同じものなのか。皆にとって当然のことが、あなただけ違う。
土の匂い	植物を管理するのは君の仕事だった。水をやり、肥料を作り、与える。スクスクと成長する植物。そうしてある日焼けた4匹の蝶。お手伝いをしてくれる子供たちは、よく蝶を追い回して遊んでいた。
ロビー	植物が導き道。モココに導かれた前、ふたねの「ひ」の記憶。半透明なように見える「ひ」の記憶。君の足は手を引いて、扉は扉をどきどきと叩きつけていた。カトドール・ムル・ムルは扉を叩いて、扉を叩いてくれた。言葉ではないのには、君に寄り添って（れる）扉の前で待った。
奇病	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援 1 か妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目 + 1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白幣攻撃に全体攻撃の効果を得る。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目 + 1。ただしバトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツを一つ損傷。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたとき、任意の基本パーツを一つ損傷し白兵・肉弾ダメージ+1できる。1ターンに何度でも使用可能
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃 2 + 切断、攻撃判定の出目 + 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		本		オート	なし	なし	たからもの
胴		ちいさな生き物		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値 + 1。行動判定で大失敗しても損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値 + 2