

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アバター		オート	なし	自身	基本パーツの肉弾ダメージ+1。かたのコスト-1
頭		鋭利な犬歯		オート	なし	自身	あごのダメージ+1。あごによる攻撃判定で大成功が発生した際、攻撃に連撃1を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
胴		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
頭		大喰らい		オート	なし	自身	あごの攻撃判定出目+2。
頭		食悦		オート	なし	自身	頭部にある攻撃マニューバ出目+1
胴		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの射程+1、ダメージ-1。肉弾攻撃判定出目-1。
腕		塵殺		オート	なし	自身	あなたが攻撃マニューバを宣言した時、効果に「全体攻撃」を追加してよい。
頭		咬筋		オート	なし	自身	装備部位の肉弾攻撃マニューバコスト-1
頭		咀嚼		オート	なし	自身	あなたは対象への、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（既にあるなら+1）」か「秘剣（重撃しない）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
腕		剛力		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。このダメージに爆発の効果を加える。
頭		並列思考		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		循環器		オート			1
胴		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。