

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	20				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
胴		高機能ポンプ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		複合脳器官		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		薔薇の主		アクション	2	0～2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを1つコスト0で使用してよい。
頭		蠅の王		オート	なし	自身	舞台上のすべてのレギオンは最大行動値+1、攻撃出力+1（このマニューバをもつ手駒は1シナリオに1体以下でないといけない。）
胴		感覚統合		オート	なし	自身	戦闘開始時、最大行動値を舞台上のレギオンのグループ数と同じ数だけ増加させる。
胴		体液輸送管		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
				オート			
腕		種子砲撃弾		アクション	4	1～2	肉弾攻撃4+爆発
頭		変異体		オート	なし	自身	レベル3武装マニューバを肉弾攻撃として取得してよい。
腕		植物理解		オート	なし	自身	腕部にあるマニューバの射程+1
腕		衝撃吸収根		オート	なし	自身	装備部位の肉弾攻撃マニューバコスト-1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2