キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
		視界拘束		ラピッド	1	0-2	対象が次に使用するマニューバの最大射程-1（最低0，最小射程以下にはならない。）。このマニューバの効果で対象が射程外となった場合、マニューバは無効化される。
		絡む蔓		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
		易燃性循環液		オート	なし	自身	あなたが配置されているエリアの存在に対して「爆発」効果を持つマニューバが命中した時、あなたはパーツを一つ損傷する。最大行動値＋2。
		肉体侵食		ジャッジ	1	0-1	妨害 1
		再成長		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。
		茂る葉		オート	0	自身	効果なし
		茂る葉		オート	0	自身	効果なし
		貫く蔓鞭		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
		伸びる		アクション	4	自身	移動 1