

キャラクター名 ユマル・シード	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	有名人の友達がいる		
経験点	380		師と呼べる人物がいる 異種族の町で育った		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	10		15	2	ソーサラー	4		
		敏捷度	7		12	2				
体	13	筋力	5		18	3				
		生命力	2		15	2				
心	12	知力	9	2	23 + 2	4				
		精神力	3		15	2				

戦闘特技				
魔法誘導	223	p		p
魔法収束	227	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
発動体	○□□○□□
魔晶石5x2	○□□○□□
毛布	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
水着	○□□○□□
チョーカーx2	○□□○□□

普段着	シャツ	スカート	ズボン	○□□○□□
宿泊費				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
				○□□○□□
所持金	1004	預金・借金		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 0	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント(フード付き)	
右手 能力増強の腕輪	
腰 ガーターベルト	
足 ロングブーツ	
その他 勝負下着	

装備品	説明
左手 宿の証	

その他メモ	自動失敗チェック
ナイトメアで生まれたため両親に捨てられたところをドレイクに拾われ育てられる。	○□□□⑤
ドレイクという種族が蛮族の中でも高貴なため高貴であるように気品を持つよう育てられる。	○□□□⑩
口調はとても丁寧な淑女だが蛮族に育てられたため根は攻撃的。	○□□□⑮
攻撃的なので基本攻撃魔法しか使わないし使えない。魔法の師は拾ってくれた育ての親であるドレイク。	○□□□⑳
10年前そのドレイクが街に侵攻したときに行方不明になり探すために冒険者になることを決意する。	○□□□㉑
カップはG	○□□□㉒
子供好き	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕