キャラクター名
将神・三威

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	データ不明
称号クラス				**年齢**	データ不明
種族	エクスマキナ			**境遇**	天啓
出自（効果）	傭兵			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	54	57	6	9	9	50	9
ボーナス	18	19	2	3	3	16	3
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正							-1
能力値	21	22	3	4	3	16	2

HP	455
MP	288
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	ダイアアーマー				-2	15			-2
補助	ルーンポイントアーマー				-1	7	1		-1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			22	0	3	0	16	6	26
スキル	アームズマスタリー、アームズロジック		2d						
その他	魔骨の兜			1d					
総計(右)			20	22	-1	31	17	3	21 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	22			22	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定	16			16	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	

現在重量： 1		
最大重量： 108	所持金： -65700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1		効果参照		単体		1	
効果： 武器攻撃と同時に宣言。ダメージにCL×10。シナリオ一回								
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身		1	
効果： 命中+1d								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動	5	
効果：								
	3	3	バーサーク時		自身	自動	3	
効果：								
	1	3	パッシブ		自身		1	
効果：								
	3	5	ムーブ				3	
効果：								
	5		クリンナップ				5	
効果：								
	1		効果参照				1	
効果：								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシブ		自身		1	
効果： 両手剣の命中+1D								
ウェポンルーラー	5		パッシブ		自身		5	
効果： 武器攻撃時の命中に＋（SL+1）								
	1		DR直前		自身	自動成功	1	
効果：								
ツインウェポン	1		パッシブ		自身		1	
効果： 右手と左手の武器について命中修正と行動修正を合計し、装備部位：双の武器とする。								
ディフェンスライン	1	15	リアクション		自身	命中	1	
効果： 装備部位：双の場合のみ、 武器攻撃に対するリアクションを命中判定で行う								

フィーネオブエデン・ラスボス
Lv.（PL平均レベル×人数）

キャラクター名
将神・三威

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ツインアーツ	1		フルスイング					
効果：								
バイオレントヒット	1							
効果：								
アームズロジック：両手剣	1		パッシブ		自身		1	
効果：	両手剣の命中+1D							
フルスイング	1							
効果：								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身		1	
効果：	オブジェクト破壊のダメージロールに＋2D							
アスレチック	1		パッシブ		自身		1	
効果：	登攀、跳躍などを行う筋力判定に＋1D							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身		1	
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身		1	
効果：	器用基本値+3							
トレーニング：精神	1		パッシブ		自身		1	
効果：	精神基本値+3							
バイタリティ	1		パッシブ		自身		1	
効果：	HP+CL							
ホーム：ゴルフェード	1		パッシブ		自身		1	
効果：	器用基本値、感知基本値、幸運基本値に＋1							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身		1	
効果：	装備重量+5							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身		1	
効果：	所持重量2倍							
シックスセンス	1		パッシブ		自身		1	
効果：	奇襲攻撃を受けた時のリアクションに対するペナルティが無効							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名
将神・三威

プレイヤー名

所持品			