

キャラクター名

プレイヤー名

ナイル

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	失郷
出自 (効果)	湿地の申し子			目標	翻弄

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	20	15	15	6	12	9	9	HP	80
ボーナス	6	5	5	2	4	3	3	MP	50
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	フェイト	5
他修正		1	1						
能力値	8	8	7	2	5	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手						40	40		
左手	アルクセロ[震師珠【1】]	30m		29					
頭部	ボロスヘルム+10[器用]				-1	6			
胴部	レイアメール+10					12	2		
補助	ボロスアーム+10[]					7			
装身具	レイアグリーブ+10[敏捷][回避]				1	7	2		
能力値			8	0	7	0	3	12	13
スキル									
その他				3	2	1		1	10
総計(右)			8	3	9	73	47	13	23 m
総計(左)			8	32					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	森林冒険者セット	回復薬
トラップ解除	8			8	+ 2 d	ビーストカレー	煙幕水
危険感知	5			5	+ 2 d	毒消し*3	アルクセロ
エネミー識別	2			2	+ 2 d	HPP*3	矢筒
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	MPP*5	野菜*5
魔術判定					+ d	ランチボックス	
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	接撃ビン
錬金術判定	8			8	+ 2 d	バックパック/小道具入れ/ベルトポーチ	麻痺ビン
						ビーストブラッド	闘士の護石[震師珠【1】]震師+3
						戦士の環	回復薬G*3
						神酒グランアイン	シビレ罠*3
現在重量：		23					
最大重量：		30	所持金：		-1310	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
	1							
効果：								
ハンターウェポン	1		アイテム					
効果：装備品、あるいは携帯品の中からSL個選択せよ。ただしレベルはCL以下でなければならない。選択した武器に種別：狩猟を追加し、重量に+2 攻撃力に+3 行動修正に-1								
ギガントウェポン	3		アイテム					
効果：あなたの装備品と携帯品の種別：狩猟の武器すべての重量と攻撃力に+SL*2、行動修正に-SLする。								
スプリンター	1							
効果：移動力+5								
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷判定+2								
ワイルドパワー	1		パッシブ		自身			
効果：筋力精神基本値+3								
AM:狩猟	1		パッシブ		自身		狩猟	
効果：命中判定+1d								
ハンティングセット	1		アイテム		自身			
効果：種別;猟具のアイテムをSL個選択し、取得する。								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果：戦闘移動								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身			
効果：白兵攻撃ダメージ+筋力								
ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲(選択)	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合ダメージに+SL*2する。								
ウェポンガード	1	4	DRの直後		自身		両、防御中1回	
効果：物理ダメージ-[武器の攻撃力/2]								
バルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動	1回	
効果：+CL*10								
ドッジムーブ	2	2	効果参照		自身	自動	盾×	
効果：回避達成値+SL+2								

アディ(湿地帯)地方生まれの少女。
幼い頃に古龍災害により里を失い海へと放り出されたが、トラオム村まで漂着一命を取り留めた。
頭が悪いので、持ち前の運動神経と頑張りだけでハンターとして村にお役立ちする事にした。
最近同居人が増えた？(シオミ)

ナイル

[illegible][illegible]