

キャラクター名

T

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		15	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		開錠者(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		五常星上位階級(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		智星院「理事(ディレクター)」		オート	なし	自身	自身を含む味方全員の最大行動値+1
頭		超演算機「クリア・アイ」		オート	なし	自身	最大行動値+3、パーツ損傷に関係なく最大行動値は15以下にならない。このパーツは損傷しても効果を失わない
頭		極限演算機「オールマイト・アイ」		オート	なし	自身	ダメージを受けるときに行動判定+(16-1ターンでの発動回数)を行う。判定に成功した場合ダメージおよび追加効果を受けない
頭		超演算機「マーズ・アイ」		オート	なし	自身	1カウント中に2回アクションマニューバを宣言できる
頭		超演算機「クローズド・アイ」		オート	なし	効果	自身に対する攻撃判定で大成功してもダメージが増加しない
頭		超演算機「ハンターズ・アイ」		オート	なし	自身	攻撃判定の成功値を4以上にする。6以下の成功の場合、損傷部位は防御側任意となる
頭		戦闘の天才		オート	なし	自身	攻撃判定+1、転倒、移動、妨害無効、このパーツを損傷しても無効にならない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		無慈悲な脅迫		アクション	2	0~2	精神攻撃 1、連撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		智星導剣「セファイド・バイナリー」		アクション	0	効果	【智星導剣】攻撃マニューバを宣言可能。損傷した場合ダメージ-1
腕		軽斬撃		アクション	1	0~1	【智星導剣】白兵攻撃3
腕		軽刺突		アクション	2	0~1	【礼星将剣】白兵攻撃4
腕		二連斬「推進弾加速」		アクション	3	0~1	【礼星将剣】白兵攻撃4、連撃
腕		二連斬「破裂弾炸裂」		アクション	3	0~1	【礼星将剣】白兵攻撃3、連撃、爆発、出目-1
腕		轟刺突「五弾激発」		アクション	5	0~1	【礼星将剣】対象を2体まで選択、白兵攻撃5、爆発、命中時対象を移動1させてもよい
腕		智星導剣奥義「生者解体」		アクション	6	0~2	【礼星将剣】白兵攻撃10、対象の隣接部位に連続ダメージが生じた場合、対象はそのダメージに任意のパーツを連続させる。命中時追加で変更したパーツ1つだけ破壊する。この破壊効果は打ち消されない。
腕		智星導剣暴走「完全なる抹消」		アクション	8	0~3	【智星導剣】白兵攻撃12、攻撃の出目+5、連撃4、爆発、防御無視、この付随効果は打ち消されない。
腕		セファイド剣術Ⅰ型		オート	なし	自身	攻撃時に移動パーツが残っていれば対象と同じエリアに移動できる
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		腕部頑強12		オート	なし	自身	このパーツは12パーツ分のホラーとして扱う
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1