

キャラクター名

プレイヤー名

マリア

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | コート    | 享年  | 10 |
| メインクラス | ステーション | 暗示  | 破局 |
| サブクラス  | ゴシック   | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

|        |      |
|--------|------|
| 記憶のカケラ | 内容   |
| ケーキ    | 基本16 |
| いじめ    | 基本67 |
|        |      |
|        |      |
|        |      |
|        |      |
|        |      |
|        |      |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 2   | 1  | 3  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| パウ    |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
| カナリア  |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |           |    |       |     |     |                                                                                                        |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前        | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                                                                     |
| 頭      |    | のうみそ      |    | オート   |     |     | 2                                                                                                      |
| 頭      |    | めだま       |    | オート   |     |     | 1                                                                                                      |
| 頭      |    | あご        |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                                                                 |
| 腕      |    | こぶし       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                                                                 |
| 腕      |    | うで        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                                                                                   |
| 腕      |    | かた        |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                                                                                   |
| 胴      |    | せぼね       |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1                                                                                |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                                                                                                        |
| 胴      |    | はらわた      |    | オート   |     |     |                                                                                                        |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                                                                   |
| 脚      |    | ほね        |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                                                                   |
| 脚      |    | あし        |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                                                                                   |
|        |    | ▲基本パーツ    |    | オート   |     |     | ▼強化パーツ                                                                                                 |
| ポジション  |    | 看破        |    | ラピッド  | 0   | 0～3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。                                                                  |
| メインクラス |    | 肉の盾（エラッタ） |    | ダメージ  | 0   | 0～1 | 対象の受けたダメージが攻撃でニューバによるものなら、あたははそれに付随するダメージ以外の効果（断、爆発、低軌、建機、全体攻撃、その他より相殺なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ取り、打ち消してよい。 |
| メインクラス |    | 庇う（エラッタ）  |    | ダメージ  | 0   | 0～1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。                                |
| サブクラス  |    | 肉の宴       |    | アクション | 1   | 自身  | 損傷した基本パーツ1つを修復する。                                                                                      |
| 頭      |    | カンフー      |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                                                                                                |
| 胴      |    | つぎはぎ      |    | オート   | なし  | 自身  | バトル終了時、このパーツと基本パーツ1つ修復。                                                                                |
| 腕      |    | よぶんなうで    |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。                                                                        |
| 胴      |    | だるま（エラッタ） |    | オート   | なし  | 自身  | 「腕」か「脚」にダメージが連続された際、任意の箇所を望む数だけ、ダメージを振り分けてよい。『爆発』が与えられたダメージに対してこの効果は発生しない。切断判定は、ダメージを受けた箇所のみを基に入力する。   |
| 胴      |    | アーマースキン   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 防御1                                                                                                    |
| 腕      |    | ロザリオ      |    | オート   |     |     |                                                                                                        |
|        |    |           |    |       |     |     |                                                                                                        |
|        |    |           |    |       |     |     |                                                                                                        |
|        |    |           |    |       |     |     |                                                                                                        |
|        |    |           |    |       |     |     |                                                                                                        |