

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11	双子（57）	
		別離（86）	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからもの破損時、バトルパートターン終了時に狂気点が増加しない
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。ターン中何回でも使用可
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	3レベル改造パーツを得る
頭		たからもの		オート	なし	なし	おそろいの髪飾り
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何回でも使用可
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際、任意の狂気点1減少
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に破損すると最大行動値+2
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		リフレックス		オート			最大行動値+1