

メインクラス		ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス		ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	
称号クラス					年齢	
種族		ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	一般人				目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	24	18	18	8	8	15	9	HP	85
ボーナス	8	6	6	2	2	5	3	MP	55
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0		
他修正									
能力値	10	8	7	2	3	5	3	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ボーンスマッシャー[斧]	至近	-2	27				-6	
左手	ボーンスマッシャー[剣]	至近	-2	41					
頭部	ボロスヘルム+10[◎]				-1	16	10		
胴部	ボロスメイル+10				-2	22	10		
補助	ボロスフォールド+10[◎]				-1	18	10		
装身具	ボロスグリーヴ+10[◎]				0	17	10		
能力値			8	0	7	0	5	10	15
スキル									
その他						5	5		
総計(右)			6	27	3	78	50	4	15 m
総計(左)			6	41					
総計(両)			4	68					
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d		
トラップ解除	8			8	+ 2 d		
危険感知	3			3	+ 2 d		
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量： 0 最大重量： 24							
所持金： 10800						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ビン	1	-	パッシブ	-	自身	-	剣斧	
効果： 最大値【10】のゲージを獲得する。初期値は0。[斧状態]の攻撃を当てると1増加する。								
モードチェンジ	1	1	イニシアチブ	-	自身	自動	剣斧	
効果： 装備しているスラッシュアックスの状態を変更する。[斧状態]で使用すると[剣状態]になり、[剣状態]で使用すると[斧状態]となる。								
リロード	1	-	ムーブ	-	自身	自動	剣斧	
効果： [斧状態]でなおかつビンのゲージが【0】の時のみ使用可能。ビンのゲージを【4】上昇させる。								
斧ぶん回し	1	効果	メジャー	武器	単体	命中	剣斧	
効果： [斧状態]でのみ使用可能。任意のMPを支払う。支払ったMP5点につき1回の白兵攻撃を行う。								
叩きつけフィニッシュ	1	5	メジャー	武器	単体	命中	剣斧	
効果： [斧状態]でのみ使用可能。直前の自身の行動で《斧ぶん回し》を使用していた場合のみ使用可能。ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【武器攻撃力×5】点のダメージ増加を行う。また、この攻撃で増加するビンの数は5となる。								
属性解放突き	1	10	メジャー	武器	単体	命中	剣斧	
効果： [剣状態]の時のみ使用可能。白兵攻撃を行う。任意の量のビンのゲージを消費する。その攻撃のDRに+【消費したゲージ】×【武器攻撃力】点のダメージ増加を行う。								
属性解放フィニッシュ	1	10	メジャー	武器	単体	命中	剣斧	
効果： [剣状態]の時のみ使用可能。直前の自身の行動で《属性解放突き》を使用していた場合のみ使用可能。白兵攻撃を行う。ビンのゲージを【5】消費する。5消費した場合、その攻撃のDRに+【武器の攻撃力×10】点のダメージ増加を行う。								
アームズマスタリー:狩猟	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】と【精神基本値】に+3する。								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果： あなたの装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器すべての「重量」と「攻撃力」に+【SL×2】、「行動修正」に-SLする。								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果： 装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL値選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器を選択できない。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 【物理防御力】に+【SL×3】する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックディフェンダー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+【SL×3】」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+【SL×3】」に変更する。								

キャラクター名
マノン

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]