

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	16
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	18	24	25	8	8	18	8	HP144
ボーナス	6	8	8	2	2	6	2	MP147
クラス修正	0	2	2	1	2	0	1	フェイト5
他修正								
能力値	6	10	10	3	4	6	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	庭匠のステッキ	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	庭匠のバンダナ		0	0	-1	4	1	0	0
胴部	庭匠の服		0	0	-1	9	1	0	-1
補助	庭匠の靴		0	0	0	2	1	0	-2
装身具	庭匠の首飾り		0	0	0	0	0	0	0
能力値			10	0	10	0	6	14	11
スキル	クイックムーブLv5							10	10
その他									
総計(右)			9	11	8	15	9	24	18m
総計(左)			10	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	10			10	+ d

現在重量：5

最大重量：18

所持金：0

預金・借金：

所持品	
EXMPポーション	
HPポーション	
飛翔符	
飛翔符	
飛翔符	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
フェイ:グレムリン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定+1D								
ルートディビジョン	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ガーデン:XXXの対象を範囲(選択に変更)								
アルケミカルサークル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 錬金術判定+1D								
マイスター：錬金術	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 選択した判定に+1D /重複不可								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定+1D								
グリーンサム	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求める分類:錬金術に有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の効果に+[SI*2]する								
クイックムーブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 行動値と移動力+[SI*2]								
エテソテリカ：ガーデナー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： ガーデナースキルのコストを-2(最低1)								
インテュイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷判定+1D								
フルスピード	1	4	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： 移動と同時に使用/移動力+[SI*5]								
ジャストディフェンス	3	-	判定の直後	-	自身	自動	シーンSL回	
効果： 回避判定直後に使用/達成値に+2する								
アーキテクチャ	★	10	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： ガーデンとガーデン以外のセットアップスキルを使用できる/対象は任意								
ガーデン：草原	★	6	セットアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果： 対象が使用するスキルのコストを-2(最低1)/ラウンド終了または移動するまで								

一般スキル2枠はイベントで獲得

称号はメンターでコスト軽減?もったいいものがあれば
502
279

保留：一般スキル2枠分orリスペック

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ガーデン：泉水	★	6	セッアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果：	対象のダメージ-2D/ラウンド終了または移動するまで							
ガーデン：荒野	1	6	セッアップ	20m	範囲	錬金術	-	
効果：	対象の命中+1D/ラウンド終了または移動するまで							
キープガーデン	★	10	ガーデン:XXX	-	自身	自動	-	
効果：	ガーデン:XXXの対象をシーン終了か移動するまでに変更する							
ブラブルプリズン	★	3	キープガーデン	-	自身	自動	-	
効果：ガーデン:XXXの効果を受けている対象は移動できない。ムーブアクションを使用するか、ガーデン:XXXの効果を受けなくなるまで持続する								
エリュシオン	3	10	ガーデン:XXX	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：	ガーデン:XXXの対象を場面(選択)・射程：視界に変更							
フォーメーション：アサルト	2	8	セッアップ	視界	場面(選択)	自動	ギルド所属	
効果：	行動値+[SL*3]/フォーメーション:xxxと併用不可							
シャープネスガーデン	2	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術	-	
効果：対象がガーデン:XXXの効果を受けている場合、対象が行う攻撃のダメージに+[SL*3]する/シーン終了まで持続。/クリティカル：コスト0								
リビングガーデン	★	8	メジャー	-	自身	自動	クラッシュガーデン同様	
効果：	メジャーアクションとクラッシュガーデンを同時に使用可能							
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	場面(選択)	錬金術	-	
効果：	対象がガーデン:XXXの効果を受けている場合、[(SL)D+CL]貫通の特殊攻撃/クリティカル:ダイスロール増加							
キャッチャーガーデン	3	4	効果参照	20m	単体	自動	シーンSL回	
効果：	攻撃で対象が1点でもHPダメージを受けた対象に習得しているガーデン:XXXから1つ選び効果を対象に与える/シーンLv回							
セラピストガーデン	★	10	効果参照	視界	場面(選択)	自動	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用/HPとMPを+[2D+(CL*5)]回復							
シールドガーデン	2	8	ダメージロール直後	視界	場面(選択)	自動	防御中1回	
効果：	対象がガーデン:XXXの効果を受けている場合、対象が受ける予定のダメージ-[(SL)*D]							
バトルオペレーション	★	-	クリンナップ	視界	場面(選択)	自動	ギルド所属/シナリオ回	
効果：	ギルドメンバーに有効/MPを+[CL*3]回復							
シャドウハイド	1	10	効果参照	-	自身	自動	シーンSL回	
効果：回避判定時に宣言し、成功すると対象のメインプロセスが終了したタイミングでメジャーアクションを行える。ただし、マイナーとムーブは使用不可								
アフターイメージ	★	12	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：	命中+1D/回避+1D/シーン終了まで							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知の判定+1D/失敗しても作動しない							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	最大MPを+CL							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	選択した基本値を+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								