

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	防衛隊員	カヴァー	
	ノイマン					
オプション	ハヌマーン		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	飢餓		初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	盟友		邂逅	任意/対象任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	24
感覚	1	1	2			4	(非装備時)	24
精神	4	0	0			4	戦闘移動	29
社会	3	0	0			3	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	13		RC	1	5	交渉	5	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：	2		芸術：			知識：			情報：事件ポイント	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
拳銃		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		業師〈スペシャリスト〉	P	N	
		盟友	P 信頼	N 偏愛	
		任意(NPC)	P 尊敬	N 嫉妬	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
先手必勝	4	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果：最大5-1【行動値】を+[Lv×3] 侵食率でレベルアップしない。基本侵食率+4								
要の陣形	2	3	Xジャー	ー	3体	シンドローム	ー	
効果：最大3-1/組み合わせた行動の対象を3体にする、このIフィートは1シナリオLv回使用できる。								
領域の加護	2	2	Xジャー	視界	単体	交渉/RC	ー	
効果：最大3-1/対象が次に行うXジャーアクションの攻撃力+[Lv×2]								
エンジェルヴォイス	2	4	Xジャー	視界	単体	交渉	ー	
効果：最大3-1/対象が次に行うXジャーアクションのC値-1(下限6)、判定ダイス+Lv個する								
アドヴァイス	4	4	Xジャー	視界	単体	交渉	ー	
効果：最大5-1/対象が次に行うXジャーアクションのC値-1(下限6)し、その判定のダイス+Lv個する								
力の法則	3	4+2	オート	視界	単体	ー	100↑	
効果：最大3/対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[Lv+1]Dにする。このIフィートはあなたを対象にできず、1R1回使用できる。								
成長促進	★	ー	Xジャー	視界	シーン(選択)	ー	ー	
効果：IフィートアライブP.103/必要ならRCで判定。成長だ〜！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

フルスクラッチ作成