

キャラクター名

有明 狼雅(ありあけ ろうが)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	バーテンダー
			年齢	22	性別	男
オプショナル						
覚醒	素体	衝動	破壊		初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	大勝利		邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	5r+4	3	[Lv*3+7]		現在の攻撃力は通常で+13、100↑で+16(IA p.106)
		0				
イモレーション	白兵	9r+4		+43		炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)
□100↑	白兵	13r+4		+52		炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)炎の炎+43HP消費コスト13(コンセントレイト×4)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
高性能治療キット	
思い出の一品	
コネ:UGN幹部	
コネ:要人への貸し	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.UA22 地獄の覇者(ヘルウォーカー)	P	N		
父親	P 尊敬	N 疎外感		
霧谷雄吾	P 誠意	N 隔意		
"荒御魂"伊比津美摘	P 信頼	N 食傷		
黒笠市女	P 有為	N 嫌気		
日々出晴英	P 連帯感	N 不安		
インディゴ	P 執着	N 憎悪		

最大財産P:	8	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー(3)	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv(下限7)(EA p.129)								
インフィニティウェポン(3)	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間、武器作成し装備(IA p.106)								
氷の回廊(5)	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動、移動距離+[Lv*2]m(EA p.106)								
炎の刃(5) 5+2Lv	7	3(2+1)	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：攻撃力+[Lv*2](EA p.109)								
アマテラス(3) 2+2Lv	4	4(3+1)	メジャー	-	単体	白兵/射撃リミット		
効果：前提条件:<炎の刃> <炎の刃>と組み合わせて使用。攻撃力+[Lv*4]、攻撃の判定ダイス-2(HR p.83)								
炎神の怒り(3) 3+2Lv	5	4(3+1)	メジャー/リアクション	-	-	【肉体】	-	
効果：判定ダイス+[Lv+1]、3点HP消費(EA p.105)								
ギガンティックモード(1)	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵/射撃	-	
効果：対象を範囲(選択)に変更、判定後装備している武器はすべて破壊(EA p.82)								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：通常の炎や寒さからダメージを受けない(EA p.111)								
明晰思考	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：脳内温度を調整して、思考や作業に適した状態とする(UA p.40)								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC作成：フルスクラッチ モデル：ディルック(原神)

UGN武上支部所属のエージェント。数年前に覚醒しイリーガルを経たのちにそのまま支部に所属した経歴を持つ
任務に必要なこと以上の人付き合いは好まず、戦闘においても単身前線に出ようとする事が多い
戦闘としては、自らの造り出した武器を介して、敵を切りながら超高温で焼き殺すスタイル。一度に複数体を相手取る姿も見られる
支部が落ち着いている時限定のため不定期になっているが、Bar『花簪』のマスター兼バーテンダーとして働いている

コードネーム、コンボ名メモ

Balefire(バイルファイア/英語) 野外で焚かれる大きな火(合図火など)。境界を照らし、群れを動かす「徴(しるし)の炎」
Immolation(イモレーション/英語) 供犠・献げ物としての焼却。犠牲の痛みを含みながら、古い自我や過去を燃やし切る「通過儀礼」の匂いを帯びる
Conflagration(コンフラグレーション/英語) 大規模な火災。個を超えた破壊の連鎖を表し、歴史的転換や混乱の象徴として使える