キャラクター名
シリウス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	傭兵			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	7	16	6	13	7	8
ボーナス	2	2	5	2	4	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正					4		
能力値	2	3	6	3	9	3	3

HP	34
MP	38
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具									
能力値			3	0	6	0	3	15	7
スキル	ドッジムーブ				3				
その他									
総計(右)			3	4	10	6	3	15	5 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア(感知判定値＋2)	
ファミリアアタック	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し×1	

現在重量： 12		
最大重量： 15	所持金： 1525	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL1	
効果： 回避判定＋1D								
ドッジムーブ	1	2	回避判定	-	自身	自動成功	SL5	
効果： 回避判定の達成値SL+2								
ファミリア	1	-	-	-	自身	-	SL3	
効果： P90使い魔をSL個所持。判定の判定値に＋2ボーナス								
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	SL5	
効果： 命中感知判定(SL+2)D＋CLの貫通ダメージ　クリティカルでダイスロール増加								
インタラプト	1	シナリオ1回	特殊	視界	単体	自動成功	SL1	
効果： P117　タイミングパッシブアイテム以外のスキルの使用時、効果を発揮せず持続もせずに即座に終了する								
ファミリアレンド	1		パッシブ			自身		
効果： F/Aのダメージを＋(SL×3)								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知判定+1D　失敗しても作動しない								
デストロイヤー	1		パッシブ			自身		
効果： オブジェクト破壊時のダメージ＋2D								
ワイルドセンス	1							
効果： 感知の判定値＋2								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

やたらデカいコウモリと仲良くなった。
屋台のソーセージをあげたら懐いた。虫とかじゃないんだ。
クエスト中、こいつに体当たりされた野犬がバラバラになった。すごい。
こいつなら世界を取れる。おれはこいつと旅に出る。