キャラクター名

イミー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのが怖いくらい幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
最終戦争	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メルチェ	保護	3	①②③④⑤	
”ルーレット”	執着	3	①②③④⑤	
アリス＆タナトス	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際に使用可.同一対象に限り次カウントまで攻撃マニューバのタイミングが「ダメージ」に
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃の身に使用可。自信をのぞく「全体攻撃」を与える
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通 常のコストを払う代わりに、任意の未練に狂気点１点を 加えることでコストとしてよい
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	0	防御1+「爆発」無効
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2　防御無効
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツの損傷時宣言することでバトルパート終了まで最大行動値+2
胴		たからもの(誰かの家族写真)		オート	なし	なし	バトルパート終了時任意の未練の狂気点ー１