

キャラクター名

ケルディム

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	正体
出自 (効果)	神官			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	7	15	21	7	19	11	9	
ボーナス	2	5	7	2	6	3	3	
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0	
他修正								
能力値	2	7	8	2	8	4	3	

HP	61
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	24	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	8	0	4	16	7
スキル	ニンブル、フェイス：ダグデモア							5	
その他				3					
総計(右)			8	27	8	10	4	24	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	ベルトポーチ	
トラップ解除	7			7	+ 2 d	バックパック	
危険感知	8			8	+ 2 d	ポーションホルダー	
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	HMPP*5	
魔術判定					+ d	毒消し*3	
呪歌判定					+ d	伝承武具生成機（無料）	
錬金術判定					+ d		
現在重量：	3						
最大重量：	14	所持金：	5075	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に行動値+3								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：毒(3)付与								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果：「パッシブ、アイテム」以外のスキルを無効化する								
	1							
効果：								
ファニング	3	5	メジャー	武器	4体	命中		
効果：射撃攻撃を行う								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージに+【敏捷】								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：武器攻撃のダメージに+30								
テンポラリリペア	1	15	フリー	-	効果参照	自動成功		
効果：装備、携帯している魔導銃の破壊、使用不可を回復する								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：未行動の際、イニシアチブにメインプロセスを行う								
アムズマスター：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器を使用した命中に+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「キャリバー」を取得								
キャリバーガンパート	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果：「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に+15、「重量：6」「装備部位：双」に変更								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：【行動値】+2								
トレーニング：敏捷	1							
効果：【敏捷基本値】+3								
トレーニング：感知	1							
効果：【感知基本値】+3								

ケルディム

プレイヤー名

[illegible][illegible]