

キャラクター名

シュロー

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	18	12	9	9	9	9	HP76
ボーナス	5	6	4	3	3	3	3	MP50
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0	フェイト5
他修正								
能力値	7	8	5	3	3	4	3	

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	幸嵐丸[1/両/9]		-1	26					
左手									
頭部	鉢金					3			-1
胴部	胴着					7			
補助	ガントレット					3			-1
装身具	修羅の鞘								
	能力値		8	0	5	0	4	8	12
スキル									
その他									
	総計(右)		7	26	5	13	4	8	10m
	総計(左)		8	0					
	総計(両)		7	26					
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	冒険者セット
トラップ解除	8			8	+ 2 d	毒消し
危険感知	3			3	+ 2 d	HPポーション
エネミー識別	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d	強心丹
魔術判定					+ d	幸嵐丸（伝承武具）
呪歌判定					+ d	
錬金術判定					+ d	
現在重量：	10					
最大重量：	18	所持金：	12685	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLD]							
トゥーハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	「種別:刀」の武器をSL個取得する。これはあなたのみ装備/使用できる。							
アーマーブレイク	5	5	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	対象に武器攻撃を行う。この攻撃はダメージを与えず、対象の【物理防御力】に-[SL*4]（最低0）する。この効果は重複し、シーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0							
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果：	武器を使用した命中判定に+1D							
トゥルーアイ	1	4	Dロール直後	-	自身	自動	刀装備、防衛中1回	
効果：	あなたが受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器攻撃力/2]する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	カオス、シリアス	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する							
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+2する							
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀や跳躍の【筋力】判定に+1D							
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションできる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								