

キャラクター名

プレイヤー名

フウカ

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	9	8	18	8	21	8	HP65
ボーナス	5	3	2	6	2	7	2	MP74
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1	フェイト5
他修正						1		
能力値	5	5	2	8	2	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	パンちゃん					10			1
補助	マント3s					1			
装身具	チューシセット								
能力値			5	0	2	0	9	4	10
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			5	0	2	16	11	4	11m
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d	コールスレイプニル: ユニコーン	野中の水牛
トラップ解除	5			5	+ 2 d	侍祭のクリスタル	ナイフ
危険感知	2			2	+ 2 d	精神のクリスタル	
エネミー識別	8			8	+ 2 d	飛行のクリスタル	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d	栄養ドリンク(ポーション)	
魔術判定	8			8	+ 2 d	レトルトカレー(食料)	
呪歌判定					+ d	スペシャルスープ(料理)	
錬金術判定					+ d	バッグパック	
						ベルトポーチ	
						ランチボックス	
						ポーションホルダー	
現在重量：	4						
最大重量：	52	所持金：	6215	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。素早く神に祈りを捧げることで、傷ついた者を回復するスキル。								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	25%、シリアス	
効果:対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージをOに変更する。神に祈ることによって、対象を神の慈愛で守るスキル。								
アンリミテッドアームズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:マジックアイテム以外の武器に有効。あなたが装備している武器に「種別:召喚具」を追加する。ただし、その武器を装備から外すと、追加された「種別:召喚具」は失われる。あなたが持つ武器は、召喚具と同じ力を持つ。								
チェンジコール	1	6	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	召喚具装備、シリアス	
効果:使用する際に「種別:召喚具」の武器からひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別:召喚具」の武器をすべて失い、選択したアイテムを装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる。改めて召喚具を召喚しなおすスキル。								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:「種別:乗物/召喚具」の召喚具をひとつ取得する。このアイテムはあなたのお所持することができる。「種別:乗物/召喚具」の召喚具はシーン終了時に失われる。神が騎乗しているといわれるような乗物を召喚するスキル。								
ダムウェイター	1	5	メジャー	20m	SL+1	器用	-	
効果:「種別:料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行なう。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象に選択できない。クリティカル:コスト0 一流の料理人は、料理だけでなくサービスにも精通している。								
マリアージュ	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:1回のアクションで「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別:料理」のアイテムと「種別:ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。料理と共に飲み物を提供するスキル。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別:料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。複数の料理を同時に提供するスキル。								
フードレシピ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:HP回復、MP回復を行なう「種別:食糧、料理」のアイテムの効果に+[SL×2]する。食材を調理し、味と効果を増幅するスキル。料理人のレシピは古来より受け継がれ、そして次の時代へ向けに常に書きつづられていく。								
フルコース	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:(ワンプレート)2と(マリアージュ)1で取得可能。1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを3個と「種別:ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別:料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別:料理」のアイテムと1個の「種別:ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:「価格:購入不可」以外の「種別:料理」のアイテムを1個取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別:食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。食材を調理し、あらゆる料理を作り出すスキル。								
エンラージリミット	1							
効果:								

キャラクター名	プレイヤー名
フウカ	

[illegible][illegible]