

キャラクター名

プレイヤー名

キャロット

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | アリス    | 享年  | 13 |
| メインクラス | バロック   | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 15 |

|       |    |        |    |
|-------|----|--------|----|
| 初期配置  | 煉獄 | 記憶のカケラ | 内容 |
| 最大行動値 | 12 | 遊園地    |    |
|       |    | 兄      |    |
|       |    | 最終戦争   |    |
|       |    |        |    |
|       |    |        |    |
|       |    |        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 0  | 1  |
| 変異  | 3   | 0  | 3  |
| 改造  | 0   | 1  | 1  |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| レイ    | 独占 | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 2   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |      |                      |
|--------|----|---------|----|-------|-----|------|----------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程   | 効果                   |
| ポジション  |    | お姫様     |    | ダメージ  |     | 0, 1 | ダメージを受けた際、他の姉妹のコストー1 |
| メインクラス |    | 歪極      |    | オート   | なし  | 自身   | 変異3取得                |
| メインクラス |    | 再生      |    | ダメージ  | 1   | 自身   | 防御1、再使用可             |
| サブクラス  |    | かばう     |    | ダメージ  | 0   | 0, 1 | 味方かばう                |
| サブクラス  |    | 死につづけ   |    | オート   |     |      |                      |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2              |
| 頭      |    | 目玉      |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1              |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+1              |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   | なし  | 自身   | 最大行動値+2              |
| 頭      |    | やぶれひまく  |    | ダメージ  | 0   | 自身   | 防御2                  |
| 頭      |    | たからもの   |    | オート   | なし  | 自身   |                      |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0    | 肉弾攻撃1                |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 支援1                  |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身   | 移動1                  |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身   | 次カウントでマニューバ1つコストー1   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | 自身   | なし                   |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   | なし  | 自身   | なし                   |
| 胴      |    | うろこ     |    | ダメージ  | 1   | 自身   | 防御2                  |
| 胴      |    | つぎはぎ    |    | オート   | なし  | 自身   | バトル終了時、これと基本パーツ1つ修復  |
| 胴      |    | スチールボーン |    | ダメージ  | 1   | 自身   | 防御1+切断無効             |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身   | 移動1                  |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0    | 妨害1                  |
|        |    |         |    |       |     |      |                      |
|        |    |         |    |       |     |      |                      |
|        |    |         |    |       |     |      |                      |