

キャラクター名

プレイヤー名

カザ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	女性
称号クラス				年齢	20代
種族	ネヴァーフ			境遇	師匠
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	24	21	15	8	7	11	6	HP	85
ボーナス	8	7	5	2	2	3	2	MP	51
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0	フェイト	5
他修正	1								
能力値	11	9	6	2	3	3	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	鬼ヶ島（ロングバレル）+力の護符	50m	0	72				-6	
頭部	ボロスヘルム+10[S1/防御珠]				-1	19	13		
胴部	ボロスメイル+10				-2	22	10		
補助	ボロスフォルド+10[S1/筋力のクリスタル]				-1	18	10		
装身具	ボロスグリーヴ+10[S1/攻撃珠]					17	10		
能力値			9	0	6	0	3	9	16
スキル	アダマント、オートガードLv3、マシンアーマー、ウェポンルーラー		2			11	4		
その他	リンク効果、守りの護符					13	13		
総計(右)			11	0	2	100	63	3	16
総計(左)			11	72					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	森林冒険セット	ホットドリンク
トラップ解除	9			9	+ 2 d	ベルトポーチ	轟音虫
危険感知	3			3	+ 2 d	バックパック	身絡みの網
エネミー識別	2			2	+ 2 d	小道具入れ	暴風筒
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	矢筒	猛毒の煙葉
魔術判定	2			2	+ 2 d	ポーションホルダー	煙幕水
呪歌判定					+ d	ハイMPポーション*3	生命の大粉塵
錬金術判定					+ d	ハイMPポーション*2	通常弾Lv3
						回復薬*5	貫通弾Lv3
						毒消し*3	散弾Lv1
						万能薬*2	散弾Lv3

現在重量：

36

最大重量：

55

所持金：

-7412

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に物理防御力+3								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】に+[SL*2]、【魔法防御力】に+[SL								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を[対象:単体※]に変更し、ダメージに+[CL*10]する。								
アームズマスタリー（狩猟）	1	-	パッシブ	-	自身	-	狩猟	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする。選択した武器ごとに別のスキルとして扱うが、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用できない。								
ハンティングマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「種別：猟具」のアイテムの効果による判定に+1Dする								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する								
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】と【精神基本値】に+3する								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：装備品、あるいは携帯品の武器の中からSL個選択せよ。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。選択した武器に「種別：狩猟」を追加し、「重量」に+2、「攻撃力」に+3、「行動修正」に-1する。ただし、マジックアイテムの武器を選択できない								
ハンティングセット	5	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：猟具」のアイテムをSL個選択せよ。選択したアイテムを取得する。選択するアイテムは重複してもよく、重複して選択した場合、選択した分だけそのアイテムを取得する。このアイテムは自分のみ携帯、使用することができる								
オプションパーツ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：「種別：銃部品」のアイテムをSL個取得する。このアイテムは、自身のみ携帯することができる								
ハンティングスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動	狩猟	
効果：《コンパクトスタイル》や《サバイバルスタイル》の効果を受けていない時に使用可能。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[筋力]する。ただし、自身が行う武器を使用した命中判定に-1dする。この効果はマイナーアクションで解除するか、シーン終了まで持続する								
ハンティングムーブ	1	5	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：全力移動、あるいは離脱を行う。また、全力移動や離脱を行っても自身はマイナーアクションを行うことができる。ただし、自身のいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない								
ハンターズハンド	1	6	ムーブ	-	自身	自動	狩猟	
効果：攻撃の対象が《超大型》を取得している時に有効。武器攻撃のダメージに+3dする。メインプロセス終了まで持続								
速射	1	5	メジャー	-	-	命中	ボウガン	
効果：対応した弾丸を使用した時のみ使用可能。対象に3回攻撃を行う。この時、ダメージは全て半減となる								
フェイタルハント	1	5	メジャー	武器	単体	命中	狩猟	
効果：対象に武器攻撃を行う。その攻撃のダメージに+[SL*3]する。また、対象が《超大型》を取得しており、さらにバッドステータスを受けている場合、ダメージに+[筋力]する								

「あたしはカザ、マジェラニカのお宝を求めて駆け回る元鑑定士の現ハンター！　ねね、君はどこかおすすめの狩りスポット知らない？」

<3行説明>
親に狩猟のいろはを教わって育ち、最近1人立ちしたハンターのたまご。
鑑定士としての知識・経歴も持っており手に入れたお宝や素材を売買して暮らしている。
気さくで優しい一方ちょっとがめつい。

Lv1習得：パッシュ2・ボルテクスアタック・アームズマスタリー（狩猟）・ハンターウェポン
→ウェポンルーラーLv1・オートガードLv1・ボルテクスアタック・ハンティングセットLv1・ハンターウェポンLv1

レザー装備：https://charasheet.vampire-blood.net/5558058

