

キャラクター名  
オードリー

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ホリック  | 享年  | 16 |
| メインクラス | ゴシック  | 暗示  | 罪人 |
| サブクラス  | □マナスク | 寵愛点 | 38 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 11 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 嫉妬     |    |
| ゲーム    |    |
| 親友     |    |
| 故郷     |    |
| 家族     |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 2  | 2  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練            |    |     |          |                   |
|---------------|----|-----|----------|-------------------|
| 対象            | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |                   |
| たからもの (バスケット) | 依存 | 3   | ①②③④⑤    | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ハティ           | 信頼 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
| サロメ           | 憧憬 | 3   | ①②③④⑤    |                   |
|               |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|               |    | 2   | ①②③④⑤    |                   |
|               |    | 0   | ①②③④⑤    |                   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |                           |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                        |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2                         |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1                         |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                    |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                    |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                      |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                      |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1     |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                           |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |                           |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                      |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                      |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                      |
| ポジション  |    | 業怒       |    | ダメージ  | 狂+1 | 自身  | ダメージ2                     |
| メインクラス |    | 悪食       |    | オート   | なし  |     | 対象の切断判定-2                 |
| メインクラス |    | 背徳の悦び    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | ラピッド, ジャッジ, ダメージを一つ再使用可能に |
| サブクラス  |    | 死の舞踏     |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 攻撃判定のダイス振りなおし             |
| 腕      |    | 日本刀      |    | アクション | 2   | 0   | 白兵攻撃1 +切断                 |
| 胴      |    | しんぞう     |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                   |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1                   |
| 脚      |    | アサシンプレード |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃2+連撃                  |
| 頭      |    | エンバーミング  |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害2。1ターンに何度使ってもよい。        |
| 腕      |    | バスケット    |    | オート   |     |     | たからもの                     |
| 腕      |    | ショットガン   |    | アクション | 2   | 0~1 | 射撃1+爆発。攻撃判定+1             |
| 腕      |    | トロフィー    |    | オート   |     |     | たからもの                     |
|        |    |          |    |       |     |     |                           |
|        |    |          |    |       |     |     |                           |
|        |    |          |    |       |     |     |                           |