

キャラクター名
オードリー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	□マネスク	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
ゲーム	
親友	
故郷	
家族	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	1	0	1
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの (バスケット)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ハティ	信頼	3 ①②③④⑤		
サロメ	憧憬	3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		
		0 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ	狂+1	自身	ダメージ2
メインクラス		悪食		オート	なし		対象の切断判定-2
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッド, ジャッジ, ダメージを一つ再使用可能に
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイス振りなおし
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1 +切断
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発。攻撃判定+1
腕		トロフィー		オート			たからもの