

キャラクター名

レイラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	06喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
36願い事	願ったこと、叶わないままでもいいの？
24宝物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	0	自身	「地獄」にいる際、攻撃判定に+1
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵攻撃の判定に+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃を追加
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定に+1、ただし毎ターン終了時に任意パーツを1つ損傷。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断 1 +連撃1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リミッター		オート	0	自身	損傷時最大行動値+2（ただし修復不可）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの