

メインクラス		エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス		サロゲート	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス					年齢	
種族		エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	37	12	11	46	11	33	10	HP	167
ボーナス	12	4	3	15	3	11	3	MP	254
クラス修正	0	1	0	0	0	6	1		
他修正						1			
能力値	12	5	3	15	3	18	4	フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス			22				-1	
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	アーケインローブ				-1	10	2	-2	
補助	アーケインマント					7	3		
装身具	封精韋編								
能力値			5	0	3	0	18	6	17
スキル									
その他									
総計(右)			5	22	2	18	23	3	17
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	22					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ナイフ*30	EXMPP*5
トラップ解除	5			5	+ 2 d	異次元バック	EXHPP*2
危険感知	3			3	+ 2 d	ベルトポーチ	高級ルビー*20
エネミー識別	15			15	+ 2 d	小物入れ	虹の輝き
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d	ランチボックス	契約の宝石（地）
魔術判定	15			15	+ 3 d	シースベルト	契約の宝石（火）
呪歌判定				+	d	ウェポンケース	ハット*2
鍊金術判定				+	d	ポーションホルダー	団子*22
						ドロップポーチ	陸マグロ
						冒険者セット	団子*50
						団子*5	
現在重量：	76						
最大重量：	86	所持金：25685				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+5Dする。								
アップデート	1		パッシブ		自身			
効果：能力値1つを+5								
アンリミテッドアームズ	1		パッシブ		自身			
効果：マジックアイテム以外の武器に有効 装備している武器召喚具を追加								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果：地属性魔法ダメ+20								
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果：炎属性魔法ダメ+20								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定+1D								
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果：マジックフォージ+9D								
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果：魔法ダメ+25								
神域の魔術	1		パッシブ		自身			
効果：マジックフォージの効果に+加力基本値 スキル・アイテムでのダメ軽、ダメ0変更不可								
精霊の怒り	1		パッシブ		自身			
効果：無属性以外の魔法ダメを与える魔法攻撃に有効 命中でクリした場合物防・魔防を0として算出 ダメをスキル・アイテムで軽減不可								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果：携帯している宝石に魔法攻撃と同時に使用して魔法ダメ+2D ルビー（火）トパーズ（土）								
マテリアルコンポーネント2	5		アイテム		自身			
効果：高級で+7D、最高級で+8D								
エラプション（魔）	3	0(4)	セット		自身	自動		
効果：火属性魔法ダメ攻撃+3D（ラウンド間）								
カリキュレイト	1		イニチアチブ		自身	自動	シーン1	
効果：未行動時に使用可能 メインプロセスを行う（その後行動済）								

6D+50+40+5D+25+2+8+2+5+1D+18+3D+15D+46+2D+7D (カドケウス・イラプション・マジックフォージ・ロングスベル・高級ルビー)

めぐりん

--	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チェンジコール	1	6	イニチアチブ		自身	自動	ｼｰﾝ1 召喚具	
効果：	召喚具を失い別の召喚具を装備（シーン間）							
チートマジック	3	5(8)	ムーブ		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 魔法攻撃を行うタイミングメジャー・魔術の射程から4個以下のエンゲージを選択し任意のキャラに攻撃可（メインプロセス間）								
ロングスベル	1	3(6)	ムーブ		自身	自動		
効果：	魔法ダメ+2D（メインプロセス間）							
リゼントメント	1		効果参照			自動	ｼﾘｵ1	
効果：	魔法攻撃に単体※ダメ+CL*10							
アースバレット（魔）	1	4(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	地属性2D+5 1点以上のダメでスリップ付与 c：ダイス増加							
クエイク（魔）	1	10(12)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	地属性2D+20							
ファイアボルト（魔）	1	4(6)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	火属性2D+10 c：ダイス増加							
インフェルノ（魔）	1	10(12)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	火属性2D+30 c：ダイス増加							
フレイムクラック	5	16(18)	メジャー	30m	単体	魔術		
効果：	地・火属性魔法ダメ6D+50 1点でもダメでスリップ付与 c：ダメ口増							
マジックフォージ	3	1(3)	ダメ口直前		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	魔法攻撃ダメ+6D							
精霊乱舞	1		効果参照		自身	自動		
効果：フェイト3点 対象場面選択・射程視界に変更 ダメ+CL*5 「スキル・アイテムの効果は発揮せず持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：								
フェイス：アエマ	1							
効果：								

めぐりん

[illegible][illegible]