

キャラクター名

クレミア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ ネクロマンサー	内容
最大行動値	14		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	3	5

兄	
葬儀	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
如月ミヤ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂気	自身	ダメージ+2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身に受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切斷判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ハッケイ		ラピッド	0	0	移動 1 自身以外
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		闘争本能（よぶんなあたま）		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ロケットパック		アクション	0	自身	移動 1~2。1つのパートにつき、1回のみ使用可能。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		ジャンクパーツ		オート	なし	自身	このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1