

キャラクター名

3

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
	オルクス					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒		衝動	闘争		初期侵食率	16 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	6	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r	12	0		両手持ち/IA26

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ウェポンケース		ロイス			
ミーミルの覚書		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
ガーディアンズサイン		運命の操り人	P	N	
		帳千寿（とばり-ちず）	P	連帯感	N 悔悟
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	20	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
宿命の糸	5	5	オート	視界	単体	自動	Dロイス	
効果：対象が判定の達成値を算出した直後に使用,その判定の達成値に+LVDか-LVDする,自身対象不可,シナリオ3/DF35								
法則歪曲	5	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果：ラウンド間対象の行動値-[LV*4],シナリオ1/UA39								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果：ラウンド間対象のあらゆる判定ダイス-[LV*2],シナリオ1/EA102								
闘争の渦	1	5	オート	視界	単体	自動	120↑,闘争	
効果：いつでも使用できる,対象の取得しているエフェクトのうち使用回数制限のあるエフェクトひとつの使用回数を1回ぐん回復させる,ただし対象はバッドステータスの暴走を受ける,効果に同意する対象にしか使用できない,シナリオ1/RU31								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：対象が攻撃の判定を行った直後に使用する,その判定の達成値を-[LV*5]する,シナリオ1/EA101								
精神誘導	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：対象の精神に囚子による暗示を埋め込むエフェクト。これによって簡単な行動なら相手を誘導することができる。たとえばじゃんけんの次の手や、赤と青どちらを選ぶかなどをあなたの暗示で誘導できる。GMは必要と感じたなら〈RC〉の判定で対象の〈意志〉との対決を行なわせてもいい。								
ロードローラー	★		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：あなたの周囲の大地を均して望む地形に作り変えるエフェクト。あなたはどんな荒れた地形や泥地でも舗装された道のように整備したり、急斜面をゆるやかなスロープにしたたりすることができる。もし車両などに乗車している場合、車の移動する速度に合わせて周囲の大地を整地していくことも可能だ。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								