

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	鑑識	カヴァー	
	オルクス					
オプショナル			年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想		初期侵食率	100 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	11
精神	1	1	3			5	戦闘移動	16
社会	3	0	0			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚	4		意志			調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゆるりゆらゆら		0				
さしうがつ		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス
		マスターティマーP		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		P		N	
		最大財産P: 8 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ(3)	3	2						
効果：								
アニマルアタック(3)	3	2	Xジャー	視界	-	RCか交渉	ドロイス	
効果：攻撃力+[Lv*3]の射撃攻撃1シナリオ3回まで								
アニマルティマー(3)	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果：判定ダイス+[Lv+1]								
パラライズ(3)	3	2	Xジャー	選択	範囲(選択)	RC	-	
効果：1シーンLv回。命中時BS硬直								
砂の楔(5)	5	2	Xジャー	視界	単体	RC	-	
効果：命中時、そのシーン間ガード値-[Lv*3]								
蘇生復活	1							
効果：HP1で回復。								
超人的弱点(3/10)	3		常時					
効果：特定のダメージやエフェクトを受けた時、そのダメージを+Lv*2する。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								