

キャラクター名

レイン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

父の腕	細く、枯れ枝のように弱いのに、力強く頭を撫でる手。熱いものが、その手から、頭の中へと流れ込むようで。なんだか体がぼかぼかする。オレは、これが欲しかったんだと思った
金欲	金が欲しい、金が必要だ。何の為に要るのかは思い出せない。それでも。必死に集めた時の冷たい鼓動と、肌を伝う蟻輸のような汗の感覚は忘れられない

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+ 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+ 1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+ 2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+ 1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害 1 +転倒
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2。1ターンに何度も使用可能。1回の判定への重複は不可。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低 0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値+ 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、使用可能にする。
				オート			
胴		ポンチョ		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。