

メインクラス		デッドアイ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス		エクセレント	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス					年齢	
種族					境遇	
出自 (効果)					目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	11	29	39	12	14	11	36	HP	172
ボーナス	3	9	13	4	4	3	12	MP	201
クラス修正	0	1	0	0	0	1	6		
他修正			1				3		
能力値	3	10	14	4	4	4	21	フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シャープダガー			10					
左手	ワイヤードダガー		-2	14				-2	
頭部	ハット					1			
胸部	古代の衣				5	5			
補助	ミリタントガントレット				-1	11			-1
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			10	0	14	0	4	18	8
スキル			1	43					20
その他	ラピッドハンド・フォーチュンヒット			35					
総計(右)			11	88	18	17	4	16	27
総計(左)			9	92					
総計(両)			9	102					
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	4			4	+ 2 d	陸マグロ	
トラップ解除	10			10	+ 3 d	団子*50	
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：0 最大重量：22							
所持金：		7800		預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動	ラウンド1	
効果：対象の行うリアクションの達成値-3 飛行能力								
サプライザル	5	3(4)	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：命中+1D、ダメ+5D C:ダイス増								
サドンインパクト	1	8(9)	サプライザル		自身	自動	シーン1	
効果：物防・魔防0としてダメを算出								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果：隠密状態になる（エンゲージ内に敵がいたら使用不可（他スキル等で可能になっていない場合））								
戦場の陥穽	1		イニチアチブ	視界	範囲選択	自動	シーン1	
効果：CL*5HPロス								
アデンドム	1	7(8)	イニチアチブ		自身	自動	シリア1	
効果：メインプロセスを行う（行動済にならず行動済でも使用可）								
ダークコート	3	6	マイナー		自身	自動	×1シーン3	
効果：ハイドコートとタイミングマイナースキルを使用								
シャドウブレイド	3	2(3)	マイナー		自身	自動	隠密・短剣	
効果：白兵ダメ+30（メインプロセス間）								
ハイドコート	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：隠密状態になる								
デスブロウ	3	5	ダメ口直前		自身	自動	シーン1	
効果：命中クリ時使用可 ダメ+30								
ディストーション	1	6	効果参照		自身	自動	シリア01	
効果：攻撃と同時に使用 射程視界にする（白兵の場合エンゲージしていない敵にも可）								
天の火	1		効果参照		自身	自動	シリア1	
効果：武器攻撃と同時に使用ダメ+CL*10								
フェイタルヒット	1	9(10)	効果参照		自身	自動	隠密シーン1	
効果：命中クリ時6の目を倍にしてダメ増								
オルタネーション	3	6	判定直後		自身	自動	シーン3	
効果：命中判定ダイスのうち2個以下の任意のダイスを振り直し								
ボーダーステップ	3	10	判定直後	20m	単体	自動	シリア3	
効果：判定直後に使用ダイスのうち1つの目に+1する								

6D+9 サブライザル命中
4D+102+5D+1D+5D+20+3D+30 サブライザルダメ (シャドウブレイド)
4D+102+5D+1D+5D+20+3D+6D+14+4D+30+30 サブライザルダメ (クリ) (シャドウブレイド・デスブロウ)

イズナ

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファントムシフト	1		フリー		自身	自動	シーン1	
効果:	隠密状態 この隠密状態時の判定に+1D							
ニンジャソウル	1		パッシブ		自身		アーシアン	
効果:	隠密状態時攻撃ダメ+1D							
マーダースキル	5		パッシブ		自身			
効果:	命中クリ時ダメ+6D							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣	
効果:	ふたつの武器の命中・攻撃力・行動修正を合計した双武器とする							
エクセレントギフト	1		パッシブ		自身			
効果:	幸運+2							
スピリットブレイク	5		パッシブ		自身		隠密	
効果:	武器ダメ+5D							
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果:	移動をしても隠密解除しない(スキル・パワー・アイテム・ギルサボの効果でも有効)							
スペシャライズ短剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+SL・ダメ+SL							
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
インセンサブル	1		パッシブ		自身			
効果:	敵とエンゲージしていても隠密状態になれる							
フォーチュンヒット	1		パッシブ		自身			
効果:	武器ダメ+幸運							
カラミティトリガー	3		パッシブ		自身			
効果:	C:ダイス増のスキルでクリ時ダメ+4D							
サイレントキル	5		パッシブ		自身		隠密	
効果:	ダメ+20							
アキュレイト	1		パッシブ		自身			
効果:	器用判定+1D							
アサシネ이션	1		パッシブ		自身		隠密	
効果:	命中クリ時ダメ+敏捷							
異オクスプローラー	1		パッシブ		自身			
効果:	ラピッドハンド							
コンシールアタック	3		パッシブ		自身		隠密	
効果:	命中+1D、ダメ+3D							
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身		短剣	
効果:	武器ダメ+敏捷							
アースノウリッジ	1							
効果:								
トレーニング	1							
効果:								
トレーニング	1							
効果:								
トレーニング	1							
効果:								

イズナ

プレイヤー名

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
トレーニング	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
フックダウン	1	3	クリンナップ					
効果：	ポーション1つ使用							
シックスセンス	1							
効果：	奇襲時リアクション-1D無効							
ゴッデスブレス	1							
効果：	武器ダメ+2							
フェイト：アエマ	1							
効果：								
ホーム：ベルリール	1							
効果：	筋力・敏捷・感知基本値+1							
マシンリム	1							
効果：	筋力・器用・敏捷基本値+1							
フェンサー	1		効果参照		自身	自動		
効果：	フェイト1点 ダメ+攻撃対象数D							
フェンサー2	1		判定直前		自身	自動		
効果：	フェイト1点 リアクション+2D							
フェンサー3	1		パッシブ		自身			
効果：	ダメロダイスをフェイト1点毎2個ダイスを増やす							
インテンション	1							
効果：	最大MP+CL							
イクイップリミット	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								