

キャラクター名

瀬川 風（せがわ なぎ）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢	17歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	加虐		初期侵食率	32 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	3	0	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		最大財産P: 6 残り財産P：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果：ダイス+LV個、C値-1								
弱点看破	3	3	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果：攻撃力+[LV*3]								
導きの華	4	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果：達成値+[LV*2]								
妖精の手	1	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果：ダイス目を10に								
戦術	5	6	セットアップ ^o	視界	選択	自動	-	
効果：ダイス+LV個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アカデミア高等部2年生／戦略科・現首席。
軽薄そうな言動と人懐っこさが目立つ青年。容姿端麗で愛想もよく、普段はのりくろりとしているため女性人気も高い。
一方で、相手が何を考え、何を嫌がるかを察することに長けており、それを分かたううえでニコニコと嫌味を言ったり、人の事情を勝手に口にしたり、わざと場を引っかき回したりする。端的に言えば、かなり性格が悪い。
ただしその性格の悪さと、戦略科としての能力はまったく別物。現在の戦略科2年生の首席であり、その実力は本物である。

戦略科としての資質
風は、圧倒的な天才ではない。
オーヴァードとしての能力そのものも突出しておらず、単独で戦況を覆すような力を持っているわけでもない。
それでも首席まで登ったのは、努力と知識、観察力、判断力、そして何より他人の能力を理解し、最大限に引き出す能力に優れているからである。
仲間の能力だけではなく、性格、癖、精神状態まで含めて把握し、
「この人間なら何ができるか」
「どういう状況なら一番強く動けるか」
を考えることを得意としている。
固定のパーティーにはあまりこだわらず、誰と組んでもそのメンバーなりの勝ち筋を構築できることを、自分の戦略家としての強みとしている。

仲間への姿勢
普段の風は、信用していいのかわからないほど軽薄である。
しかしパーティーを組んだ仲間に対しては、驚くほど強い信頼を置く。
仲間の長所を正確に理解し、
「この場面なら、こいつならできる」
と判断すれば、迷わず任せる。