

キャラクター名

プレイヤー名

終伽話

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	20

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	神様	
		雪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	3	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自信が与えたダメージに対してのみ使用可能、任意の未練に狂気点+1をコストとし、マニューバのダメージ+2
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで自身の射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
				オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	バトルパート終了時、このパーツが破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを合計3つ選んで修復しても良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リミッター		ダメージ	0	自身	このパーツが損傷した時、最大行動値+2
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際、貴方は任意の基本パーツを1つを追加で損傷する。