

キャラクター名

プレイヤー名

ギロチンちゃん

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置		煉獄	
最大行動値		12	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	攻撃判定+1（発狂状態の未練がある時）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定+1、ダメ+1してもよい。（同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭				オート			
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+転倒+切断
腕		こぶし		アクション	3	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメ+1（自身がダメージを与えた際のみ）
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの		オート	なし	自身	たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	1