

キャラクター名

プレイヤー名

柏葉 蓮（かしわば れん）

シンドローム	モルフェウス		ワークス	研究者	カヴァー	高校生
	ミストルティン					
オブショナル	パロール		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	嫌悪		初期侵食率	34%
出自	疎まれた子	経験	喪失		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	11		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	6	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	4		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
小型ロケットランチャー*2	射撃	4r+9		10		対象:範囲,シナリオ1,両手持ち,至近不可/IA27

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：		0	合計回避：		0																																																	
コネ：噂好きの友人		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイ</th><th>消費</th></tr><tr><td>異形の剣</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>PC1</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>PC3</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>楓</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr></table>					ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	異形の剣	P	N			PC1	P	N			PC3	P	N			楓	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																								
対象	感情(pos)						感情(neg)	タイ	消費																																															
異形の剣	P						N																																																	
PC1	P						N																																																	
PC3	P						N																																																	
楓	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P						N																																																	
	P	N																																																						
コネ：用心への貸し																																																								
思い出の一品																																																								
エピック(武器:インフィニティウエボン)																																																								
デモンズシード																																																								
サイドリール																																																								
ウォーモンガー																																																								
スレイヤーの証																																																								
		最大財産P：		14	残り財産P：		0																																																	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
インフィニティウエボン	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン間以下武器作成装備[技能:〈白兵〉命中:0 攻:[LV*3+7] G値:3射程:至近]/IA106								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：《インフィニティウエボン》、《シールドクリエイト》、《ハンドレッドガンズ》のいずれかと組み合わせて使用する,それらのエフェクトで作成する武器の数をふたつに変更する/EA84								
神殺す刃	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：神殺す刃専用アイテム(P26)から1つ作成装備,作成したアイテムと同じ種別のアイテム装備不可/UA9・16								
LO：A	2	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：組み合わせた《神殺す刃》のレベルに+5,この時LVの上限を超えてもよい,ただしラウンドの終了時にこの効果で作成したアイテムは破壊される,シナリオLV回/UA21								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	対決		
効果：あなたの所持している、素手以外の「種別：白兵」の武器からふたつを選択する,選択した武器を使用した射撃攻撃を行う,この攻撃では武器の命中と攻撃力を合計する,ただし使用した武器は攻撃の成否にかかわらずメインプロセスの終了時に破壊される,シナリオLV回/EA33								
デュアルミラージュ	2	1	メジャー	武器		対決		
効果：組み合わせた攻撃に対するドッジの判定のダイスに-[LV+2]個/UA18								
絶影	5	2+1	メジャー	武器		対決	リミット	
効果：《デュアルミラージュ》と組み合わせて使用する,組み合わせた攻撃の判定の達成値に+[LV*5]/UA21								
神樹の根	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：「種別:アーキタイプ」の武器による攻撃にのみ組み合わせ可能,このエフェクトを組み合わせたエフェクトの対象を範囲(選択)に変更する/UA21								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	嫌悪, 120%	
効果：対象が攻撃の命中判定を行なう直前に使用する,その判定は失敗となる,シナリオ1/RU31								
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：重圧を受けていても使用可能,あなたがバッドステータスを受けた直後に使用する,あなたの受けている暴走以外のバッドステータスをLV個まで回復する,どのバッドステータスを回復するかはあなたが決定する,1ラウンド1回まで/EA32								
宿り木の小剣	★	1	メジャー	至近	自身	自動		
効果：構造物にアーキタイプを突き刺すことで対象物を強引にあなたのアーキタイプの一部にして支配するエフェクト。パルコンに適用してネットワークを掌握する。ドアにさせて鍵を開閉するなどができる。この際に対象物の機能を損傷させることはない。GMは必要と感じた場合、<RC>の判定を行なわせてもよい。								
迷彩マント	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：壁や周囲の地形の一部にまぎれて隠れるエフェクト。あなたはカメレオンのように周辺の環境に擬態しながら行動することができます。ただし、濃しく動く状態が速いはずになってしまふ。また、この効果に同意する別のキャラクターを隠すこともできる。GMは必要と感じたなら〈知覚〉判定を行わせてもよい。								
効果：								

柏葉 蓮（かしわば れん）
PL:まめ
使用：基本ルルプ1・2、上級、EA、LM、RU、UA、DF
誕生日:11月20日(さそり座)
赤い瞳を持つ、柏葉神社の子でもある高校生男子。楓という妹がいる。
生まれつき赤い瞳を持ち、「18歳までに死ぬ」という呪いを背負っているため、交流を避けるために他人には素っ気なく、ツンデレな態度を見せがち。
しかし、幼なじみや妹のことは心から大切にしているので彼女の前でだけ年相応の表情を見せる。
普段は学校をサボり、自身の呪いに関して知るためのカリキュラム外の勉強や、大切な人たちが安全に暮らすためにジャームの退治に時間を費やしている。（本人はただの憂さ晴らしと言います）
親を含む周囲の大人たちから疎まれているので、素行は悪く非合法的な手段を取ることも多い。
戦闘では、2本の槍を生み出し敵に向かって撃ち出すスタイル。
呪いを素直に受け入れる気はないが、長い間死の恐怖に苛まれてきたことで、どこかでは自分の運命を諦めている。
自分よりも幼なじみと妹が大切なので、死ぬことになったとしても、大切な幼なじみたちや妹が呪いを持つ自分から解放されて無事に生きていけるのならそれでいいという考え。（セッションで変化できれば良いと思っています）
OLD VILLAGER - ポルノグラフィティ