

キャラクター名

プレイヤー名

マリー

|        |        |     |    |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション  | ホリック   | 享年  | 15 |
| メインクラス | タナトス   | 暗示  |    |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0  |

|       |  |    |  |
|-------|--|----|--|
| 初期配置  |  | 煉獄 |  |
| 最大行動値 |  | 12 |  |

|     |     |    |    |
|-----|-----|----|----|
| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 1   | 0  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

|        |    |
|--------|----|
| 記憶のカケラ | 内容 |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 未練    |    |     |       |                   |
|-------|----|-----|-------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3   | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3   | ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |                                                        |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------------------------|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果                                                     |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃判定+1（発狂状態の未練がある時）                                    |
| メインクラス |    | 死神      |    | オート   | なし  | 自身  | 白兵攻撃判定を+1してもよい。                                        |
| メインクラス |    | 災禍      |    | ダメージ  | なし  | 自身  | 自身が与えた自兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。  |
| サブクラス  |    | 失敗作     |    | オート   | なし  | 自身  | 攻撃判定・切断判定の出目+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷                      |
| サブクラス  |    |         |    | オート   |     |     |                                                        |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2                                                      |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1                                                      |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                 |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                                                |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1                                                |
| 頭      |    |         |    | オート   |     |     |                                                        |
| 腕      |    | 空飛ぶギロチン |    | アクション | 3   | 0~1 | 白兵攻撃1+転倒+切断                                            |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 3   | 0   | 肉弾攻撃 1                                                 |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1                                                   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1                                                   |
| 腕      |    | 有刺鉄線    |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 白兵・肉弾ダメ+1（自身がダメージを与えた際のみ）                              |
| 腕      |    |         |    | オート   |     |     |                                                        |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                                        |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |                                                        |
| 胴      |    | たからもの   |    | オート   | なし  | 自身  | バトル/パート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。 |
| 脚      |    |         |    | オート   |     |     |                                                        |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1                                                   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1                                                   |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   | なし  | 自身  | 1                                                      |
|        |    |         |    |       |     |     |                                                        |