

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容
最大行動値	11			
能力値	クラス	修正	合計	父の腕 神様
武装	2	1	3	
変異	1	0	1	
改造	1	0	1	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
サブクラス		平気		ラピッド	0	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		バスケット		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾戦ダメージ+1。
胴		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃 2 +切断+連撃 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1