

キャラクター名

まこと

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	28

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	廃棄（3 1）	廃棄され打ち捨てられた過去がある。
		感謝（3 9）	かつて感謝した人物がいた。誰に？
能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	0	4
改造	0	1	1
		諦め	ああ、ダメなんだ。思い浮かんだのはそんな言葉。抗うことはできず、貴方は死を受け入れた。それを誰かが見ていた。
		諦めない	目の前で死に行くあの子を助けることが出来なかった。でも諦めない。絶対にまた笑い合えるように。この技術は戦争なんかじゃなくてこうやって大切な人と再会するためにあるんだ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
だれか	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振りなおす際、出目が+1される。
メインクラス		歪極（わいきょく）		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する>よぶんなあたま
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
サブクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めて良い（ただし、全てのパーツが損傷した箇所は不可）。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した際、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		たからもの		オート	なし	なし	人形