

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGN	エージェントA	カヴァー	ライフセーバー
	キュマイラ						
オプション			年齢			性別	
覚醒	素体		衝動	飢餓		初期侵食率	30%
出自	母親不在		経験	永劫の別れ		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：戦闘移動	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲：

0

合計回避：

0

ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
七尾野々市	P 誠意	N 無関心			
館載五泉	P 執着	N 食傷			
HO4	P 憧憬	N 劣等感			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

6

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(キュマイラ)	2	2	メジャーアクション	視界	-		-	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-1Vする（下限値7）。								
獣の力	4	2	メジャーアクション	単体		〈白兵〉		
効果：組み合わせた白兵攻撃+〔LV×2〕する。								
完全獣化	3	6	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果：シーンの間、【肉体】判定ダイスを+[LV+2]個。素手を除くすべてのアイテムが装備・使用不可となる。								
破壊の爪	2	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果：シーンの間、素手を[種別:白兵,技能:〈白兵〉,命中:0,攻撃力:+LV+8,ガード:1,射程:至近]に変更。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動を行う（離脱可、他エンゲージ接触で停止せず封鎖無視）。1シーンにLV回。								
海の恩恵	1	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：水中でのペナルティを一切受けずに行動できる。								
猫の瞳	1		常時	至近	自身	自動		
効果：シーンの間、暗闇を完全に見通すことができる。								
獣の直感	1		常時	至近	自身	自動		
効果：気候、地磁気、海流などの変化を読み取り、天候や地震を予測。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

館載沙知
https://charash.jp/edit/ZbxqvxxEnK2N

■特別行動
●人命救助
この判定はPC③のみが可能。
【肉体】【感覚】【精神】【社会】のいずれかで判定をする。〈情報:人命救助〉を取得している場合、レベル分を達成値に加算する。救助対象にロイスを結んでいる場合、判定のクリティカル値を-2（下限8）する。
【例】侵蝕率80%（ダイスボーナス2個）、【肉体】8、〈情報:人命救助〉Lv4、対象にロイスを結んでいる場合は「10dx8+4」で判定する。

~~~~~

### ■ 戦闘用エフェクト宣言  
:侵蝕率+10 【マイナー】《完全獣化3》+《破壊の爪2》+《ハンティングスタイル1》：シーン中【白兵ダイス+5、素手攻撃力10、行動値変更なし】となり、封鎖無視で戦闘移動（接触）  
:侵蝕率+4 【メジャー】《コンセントレイト2》+《獣の力4》+〈白兵〉

### ■ 判定（命中・ドッジ）  
18dx7+6 【メジャー】白兵攻撃コンボ（通常時：クリティカル値7／固定攻撃力18）  
19dx6+6 【メジャー】白兵攻撃コンボ（侵蝕率100%以上時：エフェクトLV+1／クリティカル値6／固定攻撃力21）  
12dx10 【リアクション】通常ドッジ（【肉体】7+完全獣化5：ダイス12個）

### ■ ダメージロール