

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	1	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	3670		身体のだこかに刺青がある 未だ叶わない夢がある		

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧	ポイントガード	1	1	0
グラップラー	1	3	3	3	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	4	0

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 4	0	23						
魔物知識/弱点			生命抵抗		MP						
2d+ 3		2d+ 3	2d+ 4	2d+ 3	13						

その他メモ	自動失敗 チェック
地図製作判定：3（スカウトorセージ技能レベル+知力ボーナス）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
危険感知判定：3（スカウトorレンジャー技能レベル+知力ボーナス）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
宝物鑑定判定：3（スカウトorセージ技能レベル+知力ボーナス）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
薬品学判定：5（レンジャーorセージ技能レベル+知力ボーナス+装飾品）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
水泳判定：3（冒険者レベル+敏捷度ボーナス+装飾品）	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
登攀判定：3（冒険者レベル+筋力ボーナス）	☐ ☐ ☐ ☐ ㉙
幅跳び判定：3（冒険者レベル+敏捷度ボーナス+装飾品）	☐ ☐ ☐ ☐ ㉚
戦利品決定：1（装飾品+戦闘特技）	

