

キャラクター名

アズラエル

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		照準ユニット		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		アーム・リビルド		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは限らない）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ナノマシンサーキット		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		プラズマ銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		告死		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
腕		死の天使		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目1、コスト1（最低1）
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
胴		死の薔薇		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
胴		推進装置		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		バリア		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい（同じダメージに対して複数回の使用は不可）
胴		シールド		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		対策装備		オート	なし	自身	自身・他の手駒による「全体攻撃」でダメージを受けない
胴		軍服		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す