

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	騎士			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	20	10	8	12	9	9
ボーナス	7	6	3	2	4	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正						-1	
能力値	9	8	5	2	4	2	3

HP	90
MP	49
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アンデットスレイヤー	至近	-2	18	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			0
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			0
装身具	専心のアミュレット		1	1					
能力値			8	0	5	0	2	9	14
スキル	レイザーシャープ+1dフェイス:グランアイン+2			2					
その他	アームズマスタリー+1dウィエポンプルーラー+#		3						
総計(右)			10	21					
総計(左)					2	24	2	8	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量: 18  
 最大重量: 53  
 所持金: 45  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	4	4	メジャー	至近	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ+[SL*3]							
クールランニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	バーサークのリアクション-1D無効							
アームズマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
レイザーシャープ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	武器攻撃ダメージ+1D							
	1							
効果:								
スラッシュブロー	1	-	ダメージロール	-	自身	自動成功	1/SE	
効果:	武器攻撃ダメージ+[SL*2D]、シーソー回							
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果参照	命中		
効果:	[SL*2]体の対象に白兵攻撃							
ウィエポンプルーラー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+[SL+1]							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	白兵攻撃ダメージ+【筋力】							
ボルテクスアタック	1	1	効果参照	-	自身	自動成功	1/SI	
効果:	武器攻撃と同時に使用、対象:単体※、ダメージ+[CL*10]、シナリオ一回							
ウェポンガード	1	4	ダメージロール	-	自身	自動成功		
効果:	物理ダメージ-[武器攻撃力/2]							
	1							
効果:								
	1							
効果:								

・騎士として国に使っている家系のため騎士として働いている  
 ・魔族との戦争中、乱入してきたアンデット軍団により片腕を失うほどの大怪我を負う  
 ・アンデット軍団と戦争することを知り、ネクロマンサーに復讐するため義手を使用し戦線に復帰する  
 ・戦争には上からの命令で仕方なく参加していたため、魔族自体には敵対心は無い  
 ・ズーミヤの兄と知り合いで、ズーミヤのことは兄から話を聞いて知ってるぐらいの関係  
 ・魔族とは戦争中に戦地で会ったかもしれない

