

キャラクター名

プレイヤー名

バレット

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
兄	俺には、優しい兄貴がいた。よく甘えていた。憧れていた。俺にとって兄貴は誰より大切な人。理想の人。そんな兄貴の名前も顔も思い出せない。会えればきっと思い出せるのに……。俺は誰かにもう一度会わなきゃいけない。離れ離れになった大切な人がいた。よく思い出せないが、多分会えば全部思い出す。そいつがいたことだけは、忘れたらいけないから。
別離	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムイ	友情	3	①②③④⑤	
修	執着	3	①②③④⑤	
草履	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして、任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してもよい。
メインクラス		後衛の誇り		オート			射撃・砲弾攻撃において、攻撃判定値が1以下でも通常の失敗となる。
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト▯1（最低1）。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに、任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、判定出目+1してもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの。シックなデザインの手鏡。
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1