

キャラクター名

プレイヤー名

のけものホリック

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして任意の未練に狂気点+1、支援3
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	対象エリア内の敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		舌なめずり		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 このパーツを行動判定で使用して大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ダメージ	1	自身	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		誰かの手		オート	なし	なし	目覚めた時に握っていた バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。