

キャラクター名

プレイヤー名

風 透 <こがらし とおる>

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	高校生		カヴァー	高校生	
	ノイマン							
オブショナル			年齢	17		性別	男	
覚醒	渴望	衝動	加虐		初期侵食率	36%		
出自	政治権力	経験	恩		邂逅	保護者		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		対抗種-カウソターレネゲイド-P		N	
		風 明 <こがらし あきら>P	誠意	N 嫌悪	
		霧谷 雄吾	P 有為	N 無関心	
		綾瀬 真花	P 庇護	N 不安	
		音羽 響	P 連帯感	N 恐怖	
		ありゆ.	P 感服	N 脅威	
		矢神 秀人	P 有為	N 嫌気	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
不可視の刃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：攻撃LV×2+4、命中-3、射程至近、相手装甲値-5の白兵武器作成								
一閃	1	2	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果：全力移動後に白兵攻撃								
コントロールソート	1	2	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果：白兵を【精神】で振れる								
コンバットシステム	3	3	Xジェー	-	-	対決	-	
効果：白兵の判定ダイス+LV+1								
風鳴りの爪	3	2	Xジェー	武器	-	対決	-	
効果：ダメージロールのダイス目をLV個まで振りなおせる								
コンセントレイト	2	2	Xジェー	-	-	-	-	
効果：もっと親の顔見ろ								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：ダメージ+(LV)D、ラウンド1回								
武芸の達人	3	4	常時	至近	自身	自動	-	
効果：白兵の達成値+LV×3、暴走時は適用されない。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

チャットパレット
100↓
マイナー
『ファントムスレイヴ』<不可視の刃Lv2>攻撃8、命中-3、射程至近、相手装甲値-5の白兵武器作成、コスト3
Xジェー
<一閃Lv1>全力移動後に白兵攻撃、コスト2
『シューティング・ソニック』<コンバットシステムLv3><コントロールソートLv1><風鳴りの爪Lv3><コンセントレイトLv2>白兵⇒【精神】変換、ダイス+4、DD3つ振り直し、C値-2、コスト9
8dx+9-3@8
d10+8+2d10

100↑
マイナー
『ファントムスレイヴ』<不可視の刃Lv3>攻撃10、命中-3、射程至近、相手装甲値-5の白兵武器作成、コスト3
Xジェー
<一閃Lv1>全力移動後に白兵攻撃、コスト2
『シューティング・ミラージュ』<コンバットシステムLv4><コントロールソートLv1><風鳴りの爪Lv4><コンセントレイトLv3>白兵⇒【精神】変換、ダイス+5、DD4つ振り直し、C値-3、コスト9
<フェイタルヒットLv4>ダメージ+4D、コスト4
12dx+9-3@7
d10+10+2d10+4d10