

キャラクター名

灰羽

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	学生
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	解放		初期侵食率	33 %
出自	結社の一員	経験	大成功		邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	1	1			8	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイルバンカー	白兵	1r	4	2		命中判定前に宣言することで攻撃力+10 1シナリオ3回まで
パイルバンカー	白兵	1r	4	2		同上
		0				C:ノイマン+コンバットシステム+コントロールソート+マルチウェポン
MHI-RM-01 “REVOLVER MAUL		13r		2		C:ノイマン+コンバットシステム+コントロールソート+マルチウェポン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
ウェポンケース		ロイス			
ウェポンケース					
		最大財産P: 24 残り財産P：			

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C：ノイマン	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：下限7								
ブラックマーケット	2		常時	至近	自身	自動		
効果：常備化ポイントを+【LVx10】基本侵食値+2								
コンバットシステム	4	3	メジャー	至近	自身	白兵		
効果：判定ダイスを+【LV+1】個する								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	自身	白兵		
効果：組み合わせると判定を【精神】で行える								
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果：2つの武器の同時使用。ダメージを合計する。判定の達成値を-【5-LV】する								
プロファイリング	★							
効果：								
構造看破	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

回転弾倉式打突大槌型兵装MIZUKALZ HEAVY INDUSTRIES ROTARY-CYLINDER IMPACT SLEDGEHAMMER ARMAMENT