

キャラクター名

プレイヤー名

サクナヒメ

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
84【おばけ】	正体不明の何かと遭遇した記憶。奇妙な音。おかしい影。不気味な光。あの時の恐怖が今は、あとご話のように微笑ましい。今のあなたは、かつてのあなたが怯えていた存在そのものなだから。
63【飢え】	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か…。
母の手	暖かな手に抱き締められる記憶。それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
シスター	
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遡んだ風景。そんな場所はずどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
大川村寧	信頼	2	①②③④⑤	
パッションリップ	友情	2	①②③④⑤	
ヨォーヨ	信頼	1	①②③④⑤	
エンブリオ	保護	2	①②③④⑤	
シスター	信頼	0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ 1 つをラピッドで使用できる。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定出目+1。バトルパート毎ターン終了時にパーツを 1 つ損傷。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを 1 つ修復
胴		かわいい衣装		オート			羽衣
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御 1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1