

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	グレイブニル サラマンダー		ワークス	エグゼクティブ	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	34 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
超越者の鼓動	3		常時					
効果：暴走中はジグァの判定+4r								
超越者のマント	2		常時					
効果：暴走中は装甲値+15								
操り人形	3		オート	視界	単体			
効果：判定直前に使用,-5r,R1								
不滅の鎖	2		クリナップ°					
効果：HP10点回復								
	1							
効果：★								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								