

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	8		29 + 1	5
		敏捷度	8	2		20 + 1	3
体	13	筋力	6	6		25	4
		生命力	2	5		20	3
心	7	知力	5	3		15	2
		精神力	9	9		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
マジテック	8		
レンジャー	6		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	8		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122p		p	汎用蛮族語	○	○
両手利き	1-283p		p	魔動機文明語	○	○
二刀流	1-281p		p			
乱撃	OP135p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
○攻撃阻害		
▣チャージ		
○以心伝心		
○騎獣強化		
○特殊能力解放		
○人馬一体		
▣トランプル		
○獅子奮迅		
ヒールスプレー		

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ	鎧と盾	必要 ランク	必要 筋力	回避力	防護点
ファイター	10	15	13	14	鎧 ドントレシアの堅忍鎧		20		6
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値	12	6

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	21 _m	63 _m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
65

魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	10

魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
49

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 器用の耳飾り	
顔 マギスフィア小	
首 フォーチュンギアの首飾り	戦闘準備、補助動作に1d6でランダム効果
背中 セービングマント	回避抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 器用の指輪	
腰 グリーンベルト	常に自然環境扱いになる
足 軽業のブーツ	転倒ペナルティを受けなくなる
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗
	チェック ⑤ ⑩ ⑮ ⑳ ㉕ ㉙ ㉛

キャラクター名 アッシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

[illegible]