

キャラクター名

フレンド

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	3	0	3		
変異	1	1	2		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		オート			あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルバートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ脱落する。この脱落はコストとしては掛からない。
メインクラス		臓物豚		オート			戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復してよい。
サブクラス		後衛の誇り		オート			射撃・砲弾攻撃において、攻撃判定値が1以下でも通常の失敗となる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		火炎放射器		アクション	2	0~1	砲撃攻撃 1 + 爆発 + 連撃 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート			対話判定において、出目+1してもよい
胴		写真		オート			たからもの。親友との思い出の1枚
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1
胴		ギター		オート			たからもの。暇潰しに弾いていた
胴		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化